

# Jhonatan Arias

[jariasq@unsa.edu.pe](mailto:jariasq@unsa.edu.pe) | (+51) 943-606-092 | [jhonaq.me](https://jhonaq.me) | [linkedin.com/in/jhon-aq](https://linkedin.com/in/jhon-aq) | [github.com/JhonAQ](https://github.com/JhonAQ)

## Educación

---

### Universidad Nacional de San Agustín (UNSA)

Bachiller en Ingeniería de Sistemas

Arequipa, Perú

Dic 2027

- **Certificaciones:** Google Cloud Computing Foundations, Oracle APEX Developer Certified.
- **Cursos Relevantes:** Estructuras de Datos, Análisis de Algoritmos, Arquitectura de Software, Sistemas Operativos.

## Habilidades

---

**Lenguajes de Programación:** TypeScript, JavaScript (ES6+), C++, Python, Java, PHP, SQL, HTML, CSS  
**Tecnologías y Herramientas:** React, Next.js, React Native, Tailwind CSS, Supabase, PostgreSQL, Laravel, Node.js, Vercel, Git, Docker, Linux, Figma, REST APIs

## Experiencia

---

### Desarrollador de Software

ACRU México | Organización Sin Fines de Lucro

Remoto

Ene 2026 – Feb 2026

- Diseñé y desplegué la arquitectura de sistemas de gestión interna usando Laravel y PHP, optimizando los flujos de trabajo administrativos y el procesamiento de datos críticos de la organización.
- Desarrollé plugins personalizados para WordPress, ampliando la funcionalidad del CMS y aplicando control de acceso basado en roles (RBAC) según requerimientos internos.
- Colaboré en el diseño e implementación de interfaces móviles multiplataforma utilizando Flutter.

### Desarrollador Full-Stack

IELP | Organización Sin Fines de Lucro

Remoto

Ene 2025 – Dic 2025

- Lideré la transformación digital de la organización desarrollando la arquitectura de la aplicación móvil 'Himnario App' en React Native y Expo, actualmente desplegada en producción.
- Implementé una base de datos PostgreSQL y una plataforma frontend en Next.js para gestionar inscripciones a nivel nacional y un feed multimedia tipo TikTok para el campamento Radical 2025.

### Ingeniero de Software Freelance

Sistemas Educativos Independientes

Arequipa, Perú

Mar 2024 – Presente

- Lancé a producción **Brigadapp** (2026), un sistema SaaS Full-Stack en Next.js y Supabase adoptado por instituciones educativas, gestionando más de 50 usuarios recurrentes y reduciendo el uso de reportes en papel al 0%.
- Desarrollé y comercialicé **Educheck** (2024), un sistema automatizado de asistencia inteligente y notificaciones a padres mediante Node.js y la API de WhatsApp.

### Desarrollador de Automatización

Municipalidad de Cabana (INDECI)

Cabana, Perú

Ago 2023

- Desarrollé scripts avanzados de automatización en Python para la ingesta, validación y limpieza de grandes volúmenes de datos críticos del sistema de Defensa Civil.
- Optimicé los flujos operativos, reduciendo el trabajo manual de gestión de datos de 2 meses a un proceso automatizado de 3 días de ejecución.

# Proyectos

---

## **Simulador WaOS** | *C++, Qt Framework, Teoría de SO, Algoritmos*

- Co-desarrollé un simulador educativo de alto nivel para Sistemas Operativos, visualizando algoritmos de planificación (Round Robin, FIFO) y gestión de memoria (Paginación, Segmentación) con diagramas de Gantt en tiempo real.

## **Knowledge Wardens** | *TypeScript, React, Vercel AI SDK, Game Design*

- Estructuré la lógica de estado central de un RPG educativo web impulsado por IA, donde los jugadores aprenden fundamentos de programación resolviendo desafíos generados dinámicamente.

## **Plataforma Ayni** | *TypeScript, Tailwind CSS, Proyecto Ganador (Hackathon)*

- Lideré un equipo en el desarrollo de una plataforma colaborativa de monitoreo de salud para zonas vulnerables, estableciendo una librería de componentes escalable en React y representando a la UNSA en la Hackathon InnoSur.

# Liderazgo y Programación Competitiva

---

## **Competidor de Alto Rendimiento**

*Training Camp Argentina y RPC*

*Internacional*

*2023 – 2025*

- Dominé teoría de grafos, programación dinámica y estructuras de datos avanzadas en C++ durante un programa de entrenamiento algorítmico inmersivo en la UTN (Argentina) junto a los mejores programadores de LatAm.
- Logramos clasificar consistentemente en equipo dentro del **Top 5 en Perú** y **Top 20 en LatAm** en maratones de 24 horas de IEEEExtreme y la RPC, demostrando una alta capacidad de resolución de problemas bajo extrema presión de tiempo.

## **Mentor STEM y Educador Tecnológico**

*Colegio de Ingenieros del Perú*

*Arequipa, Perú*

*2023*

- Lideré sesiones de mentoría enseñando Python a adolescentes, culminando en la organización exitosa de un concurso de programación competitiva para fomentar el talento tecnológico joven a nivel local.

## **Miembro Activo y Desarrollador**

*Capítulos Estudiantiles IEEE, ACM y CEIS*

*UNSA*

*2024 – Presente*

- Co-desarrollé la plataforma CoderDojo (React, UI/UX), una web educativa gamificada orientada a enseñar fundamentos de lógica y programación a estudiantes de educación primaria.